



PRESS KIT - Bett Brasil 2022

Material de Apoio à Imprensa	Página
Release Institucional	01
Programação Geral	04
Marcas Expositoras	06
Bett Online	16
Sobre o Evento e a Organizadora	19
Contatos da Assessoria de Imprensa	19

RELEASE INSTITUCIONAL

Bett Brasil confirma evento presencial em 2022 e tema central: 'Cocriando a Educação do Futuro'

Tema e conceito do evento de 2022 foram inspirados no Objetivo de Desenvolvimento Sustentável 4 (ODS4), estabelecido na Agenda 2030 pela ONU

A comunidade educacional voltará a se encontrar presencialmente na Bett Brasil, maior evento de educação, inovação e tecnologia da América Latina, que será realizada de 10 a 13 de maio de 2022, no Transamerica Expo Center, em São Paulo. O evento acontecerá de forma híbrida, com palestras, conteúdos e exposição de produtos e serviços, tanto no presencial como no ambiente digital.

Para a edição de 2022, o tema e o conceito da Bett Brasil foram inspirados em um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), parte da Agenda 2030 instituída pela Organização das Nações Unidas (ONU). O tema central, '**Cocriando a Educação do Futuro**', vai refletir sobre o ODS 4, que visa assegurar uma educação "inclusiva, equitativa e de qualidade". Aliado a ele, outros quatro eixos permearão todas as atividades do evento - palestras, seminários, *workshops*: Inclusão e Diversidade, Gestão Educacional para Equidade, Competências Socioemocionais e Saúde Mental e Aprendizagem ao Longo da Vida.

Para a organização da Bett Brasil, o evento deste ano será de retorno, reencontro e espaço para a construção de novas relações nessa tarefa até 2030, como espaço para o diálogo entre todos os envolvidos no segmento educacional. "A pandemia mudou o mundo, as relações e diversos conceitos para ensinar e aprender, tanto com os avanços como com as mazelas escancaradas com a interrupção das aulas presenciais, a introdução ampliada do ensino híbrido e mesmo com o retorno dos alunos às escolas. A oportunidade agora é reunir novas ideias e discutir esses aprendizados em prol da comunidade educacional", enfatiza Adriana Martinelli, Diretora de Conteúdo da Bett Educar.

Em paralelo às palestras, seminários e *workshops*, a Bett Brasil 2022 terá em sua área de exposição atividades e experiências para os participantes do evento, com demonstração de produtos, serviços, soluções inovadoras e tecnológicas que serão apresentadas por mais de 270 empresas do segmento.

"Em 2022, a Bett Brasil manterá os eventos *online* tal como nos dois últimos anos, e retornará com o presencial seguindo todos os rigorosos protocolos de segurança e saúde. O propósito de tudo isso é dialogar com os entes educacionais para que eles possam receber conteúdo atualizado, ampliar relacionamentos e também fazer negócios", comenta Claudia Valério, Diretora Geral da Bett Brasil.

Conteúdo

O programa oficial da Bett Brasil 2022, tanto para as atividades presenciais como *online*, terá o conteúdo voltado para os principais assuntos que refletem as experiências, os aprendizados e as tendências para o futuro da educação.

A proposta do evento é reunir ideias e conhecimentos de educadores e especialistas brasileiros e internacionais em torno do tema central – Cocriando a Educação do Futuro – para repensar a educação brasileira, com abordagens específicas subdivididas nos quatro eixos: Inclusão e Diversidade, Gestão Educacional para Equidade, Competências Socioemocionais e Saúde Mental e Aprendizagem ao Longo da Vida.

Inclusão e diversidade, temas imprescindíveis para a educação contemporânea, serão apresentados para ressaltar a garantia de que todos os estudantes tenham a oportunidade de conviver e aprender juntos, livre de preconceitos e valorizando a diversidade, as políticas públicas, experiências e práticas de excelência.

Ao colocar em pauta a **Gestão Educacional para Equidade**, a Bett Brasil reconhece que as necessidades dos estudantes não são iguais, devendo ser tratados de forma diferente aqueles que não se encontram em situação de igualdade. Nesse tema, será inserida a implantação do Novo Ensino Médio, as novas práticas didáticas que valorizam a personalização e a formação de educadores, além das infinitas possibilidades das metodologias ativas.

O terceiro tema, **Competências Socioemocionais e Saúde Mental**, vai dialogar com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC), cada vez mais relevante para uma aprendizagem de qualidade, para a resolução dos conflitos, para a importância da qualidade de vida e das formas de comunicação presentes nas relações entre estudantes e educadores.

Inovação e tecnologia são alguns dos aspectos que integram o quarto eixo paralelo do evento - Aprendizagem ao Longo da Vida. As inovações para os cenários futuros, com auxílio da tecnologia, antecipam e preparam educadores e educandos para um mundo cada vez mais incerto e em constante mudança. Neurociência, novas tecnologias e *design* são outros pontos essenciais que devem agregar na construção desses cenários desejáveis para o futuro.

Congresso Bett Brasil

O Congresso Bett Brasil visa incentivar o diálogo sobre a educação ao longo da vida, de forma inclusiva, equitativa e de qualidade. São quatro dias de palestras e *workshops* (oficinas de aprendizagem) com a presença de grandes nomes da educação nacional e internacional.

Entre eles, o autor Augusto Cury; a presidente do Conselho Nacional de Educação, Maria Helena Guimarães Castro; o professor extraordinário da cesar.school e professor Emérito do Centro de Informática do CIN.UFPE.br, em Recife, Silvio Meira; o fundador e presidente do Instituto Casagrande e Alleanza Educação, Renato Casagrande; o autor e psicoterapeuta, Leo Fraiman e a conselheira do Instituto Península, Ana Maria Diniz.

Fórum de Gestores

Direcionado para gestores educacionais de instituições públicas e privadas, o Fórum de Gestores é uma oportunidade para incentivar o compartilhamento de novas ideias e experiências reais entre pares. A programação de conteúdo do fórum contará com a participação de educadores e especialistas em gestão de pessoas, finanças, marketing e área pedagógica. O Fórum de Gestores vai tratar de temas relevantes e tendências para o Ensino Básico e Superior.

O Fórum de Gestores traz para o debate nomes reconhecidos do segmento educacional, entre eles o secretário de Educação do Estado de São Paulo, Rossieli Soares, a secretária de Educação do Estado do Amazonas, Maria Josepha Penella Pêgas Chaves, o secretário Municipal de Educação de Bertioga, Rubens Mandetta, a diretora-presidente do Centro de Inovação para a Educação Brasileira (CIEB), Lucia Dellagnelo, a diretora da Escola Brasileira de Professores (EBRAP), Guiomar Mello, da Somos Educação, Mario Ghio, e a diretora executiva do Grupo SEB Educação, Thamila Zaher. A jornalista Miriam Leitão será responsável por conduzir a abertura do Fórum de Gestores.

Acesse a programação completa do Congresso [Aqui](#) e do Fórum de Gestores [Aqui](#).

Arena StartUp

O Projeto Bett Startups apresenta novas soluções criadas por *edtechs*. Além de todas as oportunidades de estarem frente a frente aos principais decisores e influenciadores do setor educacional, as *startups* terão oportunidades de se aproximarem de investidores do setor por meio das sessões de palestras, além de oferecer aos visitantes o acesso às novidades e tendências desse mercado em expansão em todo o mundo.

Acesse a programação completa da Arena Startups [Aqui](#).

Mais informações sobre tudo o que na Bett Brasil 2022 oferece nas páginas a seguir!

PROGRAMAÇÃO GERAL*

10/05/2012 - Terça-Feira - 1º dia do evento	
Que horas?	O que?
9 horas	Abertura da feira de exposições (<i>mais de 270 marcas</i>)
10 às 18h30	Congresso Bett Educar - Auditórios 1,2,3 e 4
11h30 às 12h30	Cerimônia de Abertura com as presenças de: <ul style="list-style-type: none"> - Victor Godoy Veiga (ministro da Educação) - Carlos Melles (presidente do SEBRAE Nacional) - Luiz Miguel Garcia (presidente da UNDIME) - Hélvia Paranaguá (secretária de Educação do CONSED) - Amábilie Pacios (vice-presidente da FENEP) - Cláudia Valério (diretora da Bett Brasil)
14 às 16 horas	Workshops - Salas 1,2 e 3
13h30 às 18 horas	Fórum de Gestores - <i>Painel de abertura com Miriam Leitão</i>
16 horas	Exibição do Documentário “Educação Presente para o Futuro” e conversa com a diretora do documentário, Patrícia Travassos, e dois personagens.
13h às 17h30	Arena Startups - conteúdo gratuito (área de exposição)

**Sujeito a alterações*

11/05/2012 - Quarta-Feira - 2º dia do evento	
Que horas?	O que?
9 horas	Abertura da feira de exposições (<i>mais de 270 marcas</i>)
10 às 18 horas	Congresso Bett Educar - Auditórios 1,2,3 e 4
11 às 16 horas	Workshops - Salas 1,2 e 3
10h30 às 18 horas	Fórum de Gestores
15h30 às 16h30	Premiação “Professor Transformador” - Participação da DJ Rivkah
16 às 17 horas	A Educação que Inclui (conteúdo gratuito pela Microsoft)
16 às 17 horas	Recuperação das Aprendizagens (conteúdo gratuito pelo MEC)

11 às 18 horas	Arena Startups - conteúdo gratuito (área de exposição)
----------------	--

**Sujeito a alterações*

12/05/2012 - Quinta-Feira - 3º dia do evento	
Que horas?	O que?
9 horas	Abertura da feira de exposições (<i>mais de 270 marcas</i>)
10 às 18h30	Congresso Bett Educar - Auditórios 1,2,3 e 4
11 às 16 horas	Workshops - Salas 1,2 e 3
10h30 às 17h30	Fórum de Gestores
15h30 às 16h30	Premiação "Professor Empreendedor Sebrae"
16 às 17 horas	A Educação de Hoje e do Futuro (conteúdo gratuito pela Microsoft)
17h30 às 18h30	Movimento LED: Luz na Educação (Grupo Globo e Fundação Roberto Marinho)
16 às 17 horas	Educação Profissional e Tecnológicas (conteúdo gratuito pelo MEC)
12 às 17h30	Arena Startups - conteúdo gratuito (área de exposição)

**Sujeito a alterações*

13/05/2012 - Sexta-Feira - 4º dia do evento	
Que horas?	O que?
9 horas	Abertura da feira de exposições (<i>mais de 270 marcas</i>)
10 às 18 horas	Congresso Bett Educar - Auditórios 1,2,3 e 4
11 às 13 horas	Workshops - Salas 1,2 e 3
10h30 às 17h30	Fórum de Gestores
16 às 17 horas	Inovações que transformam o ensino (conteúdo gratuito pela Microsoft)
17 às 18 horas	Palestra META - Metaverso e a Aprendizagem Imersiva (Auditório 2)
12 às 16h30	Arena Startups - conteúdo gratuito (área de exposição)

**Sujeito a alterações*

O QUE VER NA BETT BRASIL 2022: Marcas expositoras (atuação e novidades)

Microsoft: Parceira Global da Bett Brasil

A Microsoft, por meio de seus parceiros, conta com um amplo portfólio de computadores para o uso educacional na plataforma Windows no Brasil. Além dos computadores, no evento será apresentado o novo Windows 11 para educação que, combinado às soluções específicas para o setor, compõe a plataforma mais consistente e completa de soluções educacionais do mercado. Ela abrange desde privacidade e segurança, soluções de ensino e aprendizagem, utilização de dados para tomada de decisões e gestão da aprendizagem e da instituição, até o atendimento a funcionários, estudantes e pais.

O novo Windows 11 oferece recursos de produtividade e inclusão, bem como funcionalidades que atendem aos desafios do mundo híbrido e ajudam os alunos a aprenderem mais com menos estresse. Já o Windows 11 SE para a Educação foi desenvolvido com foco na nuvem e tem o objetivo de tornar o aprendizado acessível a todos os alunos de maneira simples e econômica.

No estande, em parceria com fabricantes, serão apresentados computadores econômicos, desenhados para ambientes escolares, rodando em Windows 11, com o Office 365 em sua versão educacional e com soluções específicas, oferecendo uma experiência completa ao educador.

Já no auditório do estande, durante todos os dias do evento, entre as 11 e às 18 horas, sessões com temas diversos, como o uso educacional do Minecraft; formação de professores; conversas com professores inovadores; desenvolvimento do pensamento computacional; e aperfeiçoamento da educação híbrida, com a utilização de ferramentas como a “Progresso de Leitura”. Esse recurso, gratuitamente incorporado ao Microsoft Teams, é projetado para ampliar a fluência de leitura dos estudantes e facilitar o acompanhamento de seu desenvolvimento pelos professores. Além disso, as *startups* que são apoiadas pelo programa Microsoft for Startups, a Pontue e Vivadí, apresentarão suas soluções.

Metodologias e Tecnologias de Ensino

Tindin (*fintech*) - A *startup* de educação financeira está lançando o Metaverso Tindin, um ambiente de aprendizagem interativo e imersivo, em que os alunos podem assistir a aulas *online*, acessar conteúdos multidisciplinares e tomar decisões simuladas relacionadas a finanças, sustentabilidade e cidadania.

LID (Learning in Depth) - Programa canadense que melhora o envolvimento do aluno com os estudos, com o desenvolvimento de novas estratégias para aprendizagem e a interagir com crianças da mesma idade que estudam em países que estão entre os melhores no desempenho escolar.

Prisma Is.cool - É uma metodologia própria de aulas de Projeto de Vida para preparar os jovens para o mercado de trabalho.

Wakke (antiga EscolaWeb) - Empresa que desenvolve *softwares* para otimização da rotina de gestores e educadores, lança o Wakke Fun, aplicativo gratuito de desafio que traz a metodologia de *microlearning* (dividir um conteúdo extenso em pequenas doses de informação para as rotinas escolares). Com gamificação, estimula interatividade e engajamento com as atividades.

Jovens Gênios (*edtech*) - A plataforma de aprendizagem digital apresenta uma nova plataforma para atender os estudantes do Ensino Fundamental I. A *startup* adaptou a plataforma pensando exclusivamente nas crianças menores, com recursos de leitura de texto automático nas questões e textos mais relevantes da plataforma, reforçando a preocupação com essa fase de alfabetização. Para o educador, há seções personalizáveis e híbridas, que permitem o uso da plataforma mesmo que seus alunos tenham acesso limitado a dispositivos móveis.

Forme (*edtech*) - A *startup* implementa educação financeira em escolas de ensino infantil e fundamental I com material didático próprio.

Artbee - A instituição Belas Artes apresenta a Artbee, um novo programa de cursos baseados em economia criativa, com trilhas focadas em três conjuntos de setores: Comunicação e Linguagem; Arte, Arquitetura e Tecnologia; e Design e Inovação.

Layers (*edtech*) - Faz a integração de aplicativos e sistemas de gestão escolar para facilitar o dia a dia escolar em uma única interface, acessível com apenas um *login* e senha. Além disso, serve como uma vitrine para *startups* e ERPs do segmento que querem entrar no mercado educacional.

SAS Plataforma de Educação - Tem um portfólio de serviços que conta com materiais didáticos atualizados anualmente, tecnologia educacional propositiva e engajadora,

avaliações digitais e presenciais que geram relatórios diagnósticos para direcionar a aprendizagem, formação de equipe e acompanhamento personalizado com consultores pedagógicos.

Matific - Apresenta a sua metodologia de ensino, que é amparada no aprendizado da ciência exata por meio de *games*, tornando essa experiência mais lúdica. Parte dessa abordagem é a Avaliação Diagnóstica, uma prova em formato de jogo aplicada no início do ano letivo, culminando em um direcionamento ao educador frente ao domínio cognitivo dos estudantes, tanto como grupo quanto individualmente.

Somos Educação - Apresenta o portfólio de soluções com destaque para o Eduall, uma solução bilíngue moldável a diferentes realidades escolares em parceria com a Macmillan, o *Science in Learning*, uma iniciativa que une tecnologia e neurociência para compreender os aspectos que ditam a aprendizagem e, então, propor soluções baseadas em evidências científicas e as novidades do Líder em Mim, visando o desenvolvimento das competências socioemocionais dos alunos.

Soluções para a Gestão

Galax Pay (fintech) - Sistema de gestão de cobranças recorrentes que oferece vantagens para as escolas, como a garantia de recebimento, a retenção de alunos e a redução de custos de cobranças.

Educkbank (fintech) - Soluções financeiras para recebimento integral das mensalidades (sem inadimplência), linhas de capital, meios de pagamento, além de outros benefícios, como ERP escolar, LMS educacional, contabilidade e marketing. Traz o pré-lançamento do livro “Transformações da escola e do cenário educacional no Brasil: novas percepções e novos caminhos”, que conta com especialistas do setor, como Claudia Costin, Mozart Ramos, Ana Maria Diniz, Maria Helena Guimarães de Castro, Débora Garofalo, entre outros.

Isaac (fintech) - Gestão financeira de escolas com a garantia de receita mensal e oferta de flexibilidade de pagamento aos responsáveis por alunos, que podem pagar a mensalidade no PIX, crédito, débito ou boleto.

Sponte - *Software* de gestão escolar (planejamento pedagógico, gestão de pagamentos, agenda digital para alunos e outros).

Office Total - Apresenta planos de assinatura de ativos de TI. A solução engloba desde a locação de *desktops*, chromebooks, tablets, notebooks, lousas digitais, projetores, impressoras e scanners para a área administrativa, até impressoras térmicas para impressão de crachás e etiquetas e também impressoras 3D. Também atende projetos de consultoria para implantação de RH digital, assinatura digital e gestão de contratos.

Kedu - Plataforma de gestão de recebíveis, relacionamento com o cliente e tecnologias *omnichannel* para atendimento a escolas. Também antecipa o pagamento das mensalidades para as instituições de ensino.

Gerencianet (fintech) - Oferece soluções de recebimento e ferramentas para gestão de dinheiro (conta digital com cartão de crédito, débito e pré-pago sem anuidade, emissão de links de pagamento e boletos próprios com QR Code Pix e outras).

Fortics - Apresenta o soluções de atendimento na sua plataforma *omnichannel*, como o SZ.chat, que conta com integração dos principais mensageiros instantâneos e redes sociais, (WhatsApp, Webchat bidirecional, Facebook, Instagram, Microsoft Teams, Telegram, Signal, YouTube, além de MercadoLivre, Reclame Aqui, e-mail, SMS, voz, e plataformas de inteligência artificial (AI), ERP, CRM, inteligência de negócios (BI), entre outros.

Bedu.Tech - Apresenta o portfólio completo de serviços e soluções em parceria com o Google Workspace for Education, com o objetivo de apoiar os gestores da área de Ensino e Pesquisa na escolha da melhor tecnologia para atender as necessidades e alcançar os objetivos esperados.

iScholar - Sistema de gestão escolar apresenta o lançamento do módulo BI (*Business Intelligence*). A ferramenta traz, de maneira intuitiva, diversos painéis personalizados (*dashboards*), que apoiam tomadas de decisões mais assertivas embasadas em dados e informações concretas. Com a rápida e fácil criação de painéis específicos para cada área da instituição (pedagógica e financeira), o gestor será capaz de otimizar tempo e recursos ao identificar de maneira clara quais pontos em sua gestão precisam de atenção imediata.

IsCool App - Apresenta o lançamento do módulo de pagamento IsCool Pay, que facilita a realização de pagamentos para as famílias dos alunos e oferece uma opção de *split* automatizado para a conciliação de valores recebidos pelo colégio, o que oferece praticidade às equipes de gestão dos colégios mais enxutas nesta retomada da pandemia. O IsCool Pay ainda conta com outros benefícios, como o pagamento recorrente para mensalidades, opção de pagamento com PIX e taxas mais atrativas.

TOTVS - Apresenta uma gama completa de soluções para apoiar toda a gestão acadêmica, desde a captação de alunos, passando por avaliações e aprovações, secretaria e diploma digital, retenção de alunos, pagamentos digitais para mensalidades e assinatura eletrônica.

Competências Socioemocionais

Raiz Sistema de Ensino - Lançou neste ano o Programa Raízes, projeto de educação socioemocional com material didático, jogos e kits para cada faixa etária. Também tem planos de aulas e acesso à plataforma Raiz Play e, para a família, por meio do Guia da Família, um caderno que comenta cada aula e dá sugestões de perguntas e atividades.

Programa Semente - O programa consiste em promover a formação socioemocional para docentes e estudantes com foco na aprendizagem do aluno e apoiando as decisões pedagógicas da escola, oferecendo materiais didáticos personalizados, jogos, vídeos, eventos, plataformas digitais e cursos de capacitação para toda a comunidade escolar. A Semente Educação também desenvolveu a Plataforma S, uma ferramenta digital para mapear, mensurar e avaliar habilidades ligadas ao universo socioemocional por meio de algoritmos e *big data*.

Super Cérebro - Metodologia de ensino para competências cognitivas e socioemocionais com o uso do Soroban (ábaco japonês) e jogos de tabuleiro. As atividades ajudam a desenvolver a parte lúdica e analógica, e fazem com que as crianças toquem nos materiais utilizados, como o Soroban, o que estimula o aprendizado de cálculo e a construção de contas.

Piraporiando (*edtech*) - Atua com a promoção de conteúdos e experiências educacionais antirracistas, *antibullying*, de promoção de equidade voltada à diversidade. Lançamento do livro "As Aventuras de Nirobe na Terra do Não". O livro aborda a inteligência emocional entre as crianças e conta a história de um garoto que convive com todos os sentimentos e tem problemas ao lidar com o Não, um personagem observador e que desperta muitas emoções em Nirobe.

Programa Pleno - Programa de educação socioemocional que tem uma jornada de educação integrada, inovadora, engajadora e dinâmica, com materiais físicos e recursos digitais pensados de acordo com a fase de desenvolvimento, as necessidades e os interesses de cada estudante. Os alunos realizam uma hora/aula por semana na matriz curricular e estendem o processo de aprendizagem para além da sala de aula.

Escola da Inteligência - Apresenta a El Gestão, uma plataforma virtual de planejamento e comunicação, em que os gestores das escolas podem acompanhar as atividades por meio de relatórios, agendar palestras *online* com consultores socioemocionais, além de terem acesso exclusivo a materiais sobre liderança. Também destaca o Programa Mestre dos Mestres!, que foi idealizado pelo psiquiatra e escritor Dr. Augusto Cury.

LIV - Programa que desenvolve o pilar socioemocional. O programa tem como base um conjunto de referências teóricas que reúne grandes especialistas da pedagogia, psicologia e neurociências, bem como outras áreas do meio acadêmico, e permite às escolas promover essas habilidades entre seus alunos de maneira intencional, em atividades estruturadas, elaboradas de acordo com a faixa etária de cada turma.

Avaliações

Fiscallize - Novo *software* de gerenciamento de provas, o Fiscallize Remote facilita a gestão, aplicação e correção de avaliações. Os usuários têm acesso à solicitação e elaboração de provas, banco de questões, monitoramento de vídeo e áudio integrado, análises de

resultados e performances, diagramação de provas automatizada, geração e leitura de gabaritos automatizados e automação de fiscais de provas.

Evolucional - Simulados e avaliações externas para escolas. Apresenta novas soluções para criação automática de avaliações, plataforma de personalização de conteúdos para aprendizagem adaptativa e correção instantânea de redações.

Corrija-me - Plataforma de correção de redação com a possibilidade de digitalizar todo o processo de escrita da redação, terceirizar a correção e também proporcionar aulas *online* e práticas de escrita para os alunos.

Goming - Ferramenta de correção automática de textos com inteligência artificial, capaz de corrigir, em poucos segundos, provas discursivas, atividades com respostas curtas ou longas, verificar plágio interno e externo, corrigir gramática, recomendar conteúdo e verificar fuga do tema.

TestWe - Solução que digitaliza totalmente o processo das avaliações *online*: da criação à correção, incluindo a análise de notas e competências, tanto na sala de aula quanto à distância. Lançamento de dois novos produtos, uma versão que poderá ser acoplada aos sistemas acadêmicos/LMS e a versão web, uma opção que pode ser utilizada em *chromebooks*.

Stoodi (edtech) - *Startup* de cursinho *online* preparatório para o Exame Nacional do Ensino Médio e pré-vestibular. De forma 100% *online*, oferece uma plataforma com mais de 6 mil videoaulas, 30 mil exercícios disponíveis, simulados do Enem e correção de redações. A plataforma oferece uma experiência digital completa para as escolas, alunos e professores, com acesso a dados e acompanhamento de desempenho.

Instituições e Sistemas de ensino

Sistema COC de Ensino - O COC Digital integra aulas virtuais, conteúdo dos livros, exercícios de sala e para casa em um só lugar. O COC Avaliações oferece uma base com mais de 150 mil questões prontas para o acesso de professores. É possível montar provas e corrigir as questões de múltipla escolha de maneira automática por meio de gabarito. Também dá acesso a relatórios de diagnósticos para ajudar a entender o que cada aluno precisa estudar mais.

Bernoulli Educação - Apresenta uma nova solução educacional bilíngue híbrida que, além de livro, reúne uma série de recursos que dialogam, como realidade aumentada, inteligência artificial, simuladores, vídeos e *podcasts*. A empresa destaca também o Meu Bernoulli, um ambiente virtual de aprendizagem que amplia a experiência dos alunos por meio de recursos digitais e a irreverência da Ulli, inteligência artificial do grupo.

Livros e Materiais para sala de aula

Estante Mágica - Produção dos livros feitos por alunos que produzem as histórias e ilustrações com o auxílio dos professores. As produções são transformadas em livros digitais gratuitos que podem ser acessados pela instituição de ensino e por familiares. Também é possível adquirir as edições físicas dos livros, com direito a evento de autógrafa realizado nas escolas.

Sistema de Ensino Edubot - Material didático para a adoção de tecnologias educacionais.

OutClass - Produção de conteúdo multiplataforma para livros de referência e infantis.

Ciranda de Livro - Plataforma pedagógica digital baseada em metodologias ativas, que permite ao aluno escrever, ilustrar e publicar seu próprio livro, entregando um produto gráfico de alta qualidade e valor emocional. A plataforma disponibiliza também dezenas de planos de aula de acordo com a BNCC e atualizadas anualmente. Neste ano, entre os novos temas abordados estão o centenário da semana de arte moderna e a saúde mental da população.

Editara do Brasil - A editora realiza, ao vivo, o *podcast* Arco 43 durante o evento.

Editara Scarpa - Lançamento da coleção Avança Mais, com foco nas habilidades da Matriz SAEB e em diálogo com as habilidades prescritas na BNCC, e da plataforma AvançaEdu, que possibilita a avaliação educacional completa e conectada ao material de forma integral e permite um diagnóstico de habilidades que ainda necessitam ser desenvolvidas, trazendo um conjunto de dicas, sugestões, conteúdos, atividades, e avaliações.

Conquista - Materiais didáticos baseados em quatro pilares: educação financeira, empreendedorismo, família e educação socioemocional

Telesapiens (edtech) - Conteúdo didático para EaD e ensino híbrido. Lançamento do sistema de aprendizagem (a evolução dos sistemas de ensino), com conteúdo, plataforma e demais serviços agregados e a nova linha de produção de simuladores 3D em realidade virtual utilizando óculos 360 graus para práticas laboratoriais imersivas (os mesmos óculos utilizados no Metaverso).

FTD Educação - Lançamento da Literama, uma plataforma gamificada inédita de leitura, disponível para as escolas de todo Brasil. A solução educacional cria um universo digital que convida jogadores/leitores a avançarem no jogo com seus avatares, lendo muitos livros e desvendando os mistérios de um mundo virtual baseado em grandes obras da literatura. Disponibiliza, por meio de uma assinatura, uma biblioteca com 20 livros escolhidos pelo professor para os jogadores de cada ano escolar.

Ecoplast - Apresenta kits escolares personalizados e ecológicos (pastas, maletas, estojos, *mouse pads* e outros).

Vetor Editora - Apresenta a plataforma IDEM, desenvolvida para auxiliar as escolas com a adoção do Novo Ensino Médio, orientando os alunos na escolha do itinerário formativo e evitando que as escolas sofram com a evasão escolar.

Árvore - Apresenta as plataformas Árvore Livros e Árvore Atualidades, serviços adquiridos por meio de assinatura, com um acervo diversificado de mais de 30 mil obras de aproximadamente 600 editoras e conteúdos autorais de atualidades. Também faz o pré-lançamento do Programa de Educação Antirracista, uma das grandes novidades para as escolas em 2022.

Box of Cards (BOC) - Jogo de cartas para aprendizagem de inglês.

Siena Educacional - A marca EDUCATION apresenta material didático de empreendedorismo. Possui aulas com jogos exclusivos, *storytelling* e atividades práticas de empreendedorismo. Os alunos precisam montar empresas fictícias, criarem logomarcas, produtos e/ou serviços relacionados à cada série, sendo que os produtos/serviços criados precisam ser vendidos em uma Feira de Empreendedorismo que acontece no mês de outubro de cada ano letivo. Os alunos têm palestras sobre cores e marcas, técnicas de vendas, precificação e ambientação no programa anual, além de serem acompanhados por empresários mentores.

BEÍ Educação - Lançamento do material didático de arte e cultura indígena que ensina sobre a identidade e vivência dos povos originários, tal como suas formas de expressão. Traz também a extensão da sua coleção sobre educação financeira “Aprendendo a lidar com dinheiro”. A produção busca desenvolver a capacidade do jovem de tomar decisões conscientes e racionais, além de construir conhecimento matemático e exercitar a cidadania.

Elefante Letrado - Plataforma digital de leitura com mais de 800 obras de diferentes gêneros textuais, classificados de acordo com níveis de proficiência do leitor. A plataforma permite que professores e gestores enviem tarefas, definam expectativas de aprendizagem, gerem certificados de leitura e acompanhem o desempenho de cada aluno e turma em relação aos descritores de compreensão leitora, tempo de utilização e gravações de voz. Ao final das leituras, os alunos realizam jogos pedagógicos e respondem atividades de escrita.

Disal - Distribuidora de livros, traz novo serviço de páginas personalizadas para as instituições de ensino. A escola conveniada pode ter uma página customizada dentro do site da distribuidora, onde poderá disponibilizar os materiais que serão utilizados em cada ano, fase ou nível para a venda.

MMP (Materiais Pedagógicos de Matemática) - Fábrica de materiais pedagógicos especializada em produtos manipulativos para ensino de matemática, faz o lançamento do

jogo "Escola de Heróis da Matemática" e do "MMP 360º", aplicativo que integra material manipulativo e realidade aumentada. O app utiliza conceitos de gamificação 360º, permite diagnosticar o desenvolvimento do aluno com relatórios para o professor, é autocorrigível, une o físico ao digital e potencializa o aprendizado de forma lúdica.

Equipamentos & Alimentação

Epson - Locação de projetores para instituições educacionais.

Maqmóveis - Móveis para escolas. Novidades da linha Jataí, com os Lockers Própolis, móveis para salas Maker, as mesas rebatíveis, os módulos colaborativos AZ e a premiada cadeira Jataí. E lançamento da linha Parte, pensada para espaços de convívio de todos os tamanhos e formatos, com *design* leve e cheio de possibilidades.

Altipisos - Apresenta novidades em pisos modulares (quadras esportivas e *playground*).

It's Cool - Alimentação escolar para alunos de escolas privadas, com atuação focada na terceirização de restaurantes. Além da infraestrutura completa, conta com logística inteligente de abastecimento e o compromisso de oferecer alimentação de qualidade. Um dos diferenciais é o sistema No Cash, que pode ser implantado em cantinas e restaurantes, com o carregamento do cartão feito por meio do site da empresa.

WNutricional - Life Mix linha de bebidas saudáveis e funcionais, enriquecidas e fortificadas com vitaminas.

CeramicSteel - Painéis com tecnologia 99% reciclável e de baixíssima manutenção que podem ser aplicados sobre qualquer superfície plana ou curva de acordo com a necessidade do projeto; receber impressão de imagens (serigrafia), projeção, escrita, imãs, entre outros. Também têm resistência a ações de pichação e vandalismo.

ViewSonic - A empresa oferece soluções visuais para ambientes de aprendizado imersivos, desde monitores digitais para sinalização e orientação, a centros de colaboração e ensino com câmera frontal em salas de aula, a monitores de ponta para equipe de *e-sports*.

Educação Maker e STEAM

ZOOM education for life - Lançamento do Z Maker Lab, projeto completo da implantação do laboratório *maker* à ampliação do currículo escolar. As novas tecnologias de fabricação, como a impressora 3D, cortadora a Laser, plotter para corte de papel e a diversidade de materiais e insumos, propiciam novas possibilidades de prototipação e novos conhecimentos para enriquecer a grade escolar.

Mais expositores do segmento:

Nave à Vela | MundoMaker | Mind Makers | Little Maker | Maker Robotics

Educação Bilíngue

Edify - Lançamento do Toolkit, uma ferramenta exclusiva para professores. Trata-se de uma plataforma de planejamento e personalização de aulas em um ambiente 100% digital, editável e interativo. A ferramenta simplifica o planejamento das aulas por meio de um banco de ideias de qualidade, que os docentes poderão usar para customizar suas aulas. O calendário semanal também é uma funcionalidade que vem para facilitar a organização do professor, que terá todos os recursos em um só lugar.

PES English - Programa de inglês avançado com materiais didáticos internacionais. Oferece assessoria pedagógica especializada para os professores com conteúdo em portais *online* e a preparação para testes de proficiência. Também presta consultoria administrativa para as escolas parceiras e a aplicação de exames de proficiência de Cambridge e Michigan Assessment English.

Pearson - Traz novidades das escolas de ensino de idiomas Wizard by Pearson e Yázigi. Também apresenta as inovações nos sistemas de avaliação da língua inglesa, chamado de English Language Learners (ELL), como o Pearson Connected English Learning Program que inclui um conjunto conectado de material didático, avaliações e certificações, projetado para aumentar a confiança dos alunos de inglês e acompanhar seu progresso de forma mais assertiva. E novidades nos materiais do English Language Teaching (ELT), publicações sobre linguagem, literatura e metodologia de ensino.

iTEP International e YES Intercâmbio - Apresenta os exames acadêmicos e profissionais do iTEP que são feitos 100% *online*. O *software* FotoSure® do iTEP fotografa o candidato durante o exame, garantindo que a pessoa inscrita é a que está realizando o teste. O teste está disponível todos os dias da semana, sem agendamento prévio e os resultados são entregues em até 24 horas após a realização da prova.

Red Balloon English Solutions - Oferece soluções educacionais para o ensino de inglês dentro da escola. As instituições têm acesso a um currículo personalizado, com práticas inovadoras, e suporte pedagógico e tecnológico.

Mais expositores do segmento:

Cel.Lep | Simple Education | Be - Bilingual Education | Brasil Canadá | CNA | Cultura Inglesa

BETT ONLINE

Parte integrante da grade de conteúdo da Bett Brasil e seguindo o tema central “Cocriando a Educação do Futuro”, a programação da Bett Online, contará com palestras exclusivas e entrevistas ao vivo com convidados e participantes presentes no evento presencial. O conteúdo estará disponível gratuitamente na plataforma Bett Online (bettonline.com.br)

PROGRAMAÇÃO:

10 DE MAIO

12h50 - A Escolarização aberta: a experiência da Open University

13h30 - Como sistematizar a prática de valores sociais e emocionais na escola

- Denise Lam, Head of Learning da Red House International School
- Alessandra Wolf, Head of Marketing da Red House International School

14h20 - Educação contemporânea - Objetivos e Estratégias

- Ana Gaspar, Especialista em Tecnologia Educacional
- Inês Barreto, Vice Diretora da Escola Castanheiras
- José Moran, Professor da USP

15h20 - Como desenvolver o pensamento crítico e criativo nos alunos?

- Bruna Vitorino, Coordenadora de Franquias da Kumon
- Cristhiane Amorim, Coordenadora Pedagógica da Kumon
- Durval Roberto, Coordenador de Comunicação e Marketing da Kumon

16h10 - Ensino de Computação na Educação Básica - Complemento da BNCC

- Luciana Allan, Diretora Técnica do Instituto Crescer
- Christian Brackmann, Assessor de Relações Internacionais do IFFAR
- André Raabe, Professor e Pesquisador do Univali

11 DE MAIO

12h20 - Tecnologia como ferramenta para a equidade na educação

- Alexandre Felicio, Head de Inovação da Mentis Notáveis

13h30 - Como conduzir processo de inovação nas escolas particulares?

- Pamela Greco, Gestora Acadêmica da Rede de Escolas HUB
- Moises Zylbersztajn, Colégio Santa Cruz
- Raniere Candido, Diretor de Ti e Inovação do Colégio Paraíso

14h20 - Os Desafios na Formação de Pessoas para o Mercado de TI

- Juliana Araripe, Consultora Educacional da CESAR School
- Carolina da Costa, Sócia Maua Capital
- Mariana Oliveira Rolim, Diretora Executiva da Brasscon
- Walquiria Lins, Consultora Educacional da CESAR School

15h20 - Desistência Estudantil na educação superior. Quem abandonou e como a Inteligência Artificial ajuda?

- Nicolás Dávila, CMO da Ed Machina

16h10 - Proteção de Dados - Conscientização e Prática

- Alessandra Borelli, CEO da Opice Blum Academy
- Nairane Rabelo, Diretora do Conselho da ANPD
- Emerson Pereira, Diretor de Tecnologia Educacional do Colégio Bandeirantes

12 DE MAIO

12h20 - Programa um por todos e todos por um! Pela ética e cidadania

- Amauri Araujo, Diretor do Instituto Mauricio de Souza
- Adenisio Souza, Coordenador-Geral da CFECC do CGU
- Audria Constantin, Chefe do Núcleo de Educação Cidadão da CFECs

13h30 - Uma mudança para o aprendizado baseado em competências: importância, benefícios e estudos de caso de implementação

14h20 - Como conduzir processos de inovação nas escolas públicas?

- Germano Guimarães, Co Fundador, Diretor e Presidente da Tellus
- Rosália Lacerda, Professora de Educação Básica do Colégio de Aplicação UFRS
- José Severino da Silva, Gestor da Escola Municipal Manoel Domingos de Melo

15h20 - Atitude *Lifelong Learning* e Empreendedorismo Educacional

- Virgílio Neves, Gerente Nacional de Expansão da Ânima Educação
- Mariana Miranda, Empreendedora Educacional do Ensino Superior na Anhembi Morumbi
- Michael Leuoy Cipriano, Empreendedor Educacional na Anhembi Morumbi

16h10 - Realidade Aumentada como ferramenta de aprendizagem

- Romero Tori, Professor da USP
- Alexandre Marino, Professor da UFCS
- Manoela Silva, Pesquisadora da UFPE

13 DE MAIO

12h50 - Novo Ensino Médio - O que já aprendemos na prática?

- Paola Mazzilli, Professora da ESPM
- Caio Mendes, Coordenador de Projetos do Colégio Rio Branco
- Charles Pimentel, Coordenador Geral de Matemática do Pólo Educacional Sesi

13h30 - 300 Milhões de visitas por ano: Como os *Science Centres* (Centro de Ciências) se tornaram a sensação da Educação Informal (*STEAM*) do Século 21.

- Marcos Miranda, VP Negócios Internacionais da Discovery Centre International
- Fernanda Camargo, Professora da UFRGS
- Marcos Gonçalves, Sênior Advisor da Just Advisor

14h20 - Aprendizagem Auto Dirigida - Como promovê-la no contexto educativo?

- George Stein, Fundador da Geostein
- Alexandre Sayad, CEO e Fundador da Zeitgeist
- Alex Bretas, Escritor, Palestrante e Fundador da Mol

15h20 - Equidade, Educação Inclusiva e Gênero: Demandas para a Gestão Escolar

- Karina Soledad Maldonado Molina, Professora da ESALQ/USP

EVENTO E ORGANIZADORA

Sobre a Bett Brasil

A Bett Brasil é o maior evento de educação e tecnologia da América Latina. Parte da série global Bett Show da Hyve Group, uma das líderes mundiais na realização de eventos considerados referência de mercado. A Bett visa inspirar, discutir o futuro do segmento e o papel da tecnologia e da inovação na formação de educadores e alunos.

Sobre a Hyve Group

A Hyve Group foi criada em 1991 e hoje é uma das líderes mundiais na organização de exposições, conferências e eventos internacionais. A principal visão estratégica da Hyve Group é criar o portfólio mundial de eventos alicerçados em conteúdo de qualidade, proporcionando uma excelente experiência e ROI (retorno sobre o investimento) para seus clientes. A Hyve se esforça para realizar e oferecer os melhores serviços aos clientes em todo mundo, independentemente da localização. Colocando expositores e visitantes como principal foco, e impulsionando o crescimento sustentável de seus investidores. A Hyve Group é uma empresa pública, listada na Bolsa de Valores de Londres desde 1998.

CONTATOS DA ASSESSORIA DE IMPRENSA

Coletivo da Comunicação

Valeria Bursztein

+55 11 9 9104-2031

valeria@coletivodacomunicacao.com.br

Berlitz Comunicação

Ricardo Berlitz

+55 11 9 9645-2067

berlitz@berlitzcomunicacao.com.br

Arucha Fernandes

+55 13 9 9768-3476

arucha@coletivodacomunicacao.com.br