

# Conferencia

"Exertfitgaming y la Integración Total de Tecnologías Audiovisuales"

---



# SUIFFLAND

EL RETO DE INTEGRAR TECNOLOGÍAS AV PARA CREAR  
ADHERENCIA AL EJERCICIO FÍSICO



EN **SUIFFLAND**, NUESTRA MISIÓN ES CREAR EXPERIENCIAS DE FITNESS INTERACTIVAS, EFECTIVAS Y MOTIVANTES QUE GENEREN ADHERENCIA AL EJERCICIO FÍSICO.

PARA OBTENER  
RESULTADOS ES  
INDISPENSABLE



CONSTANCIA

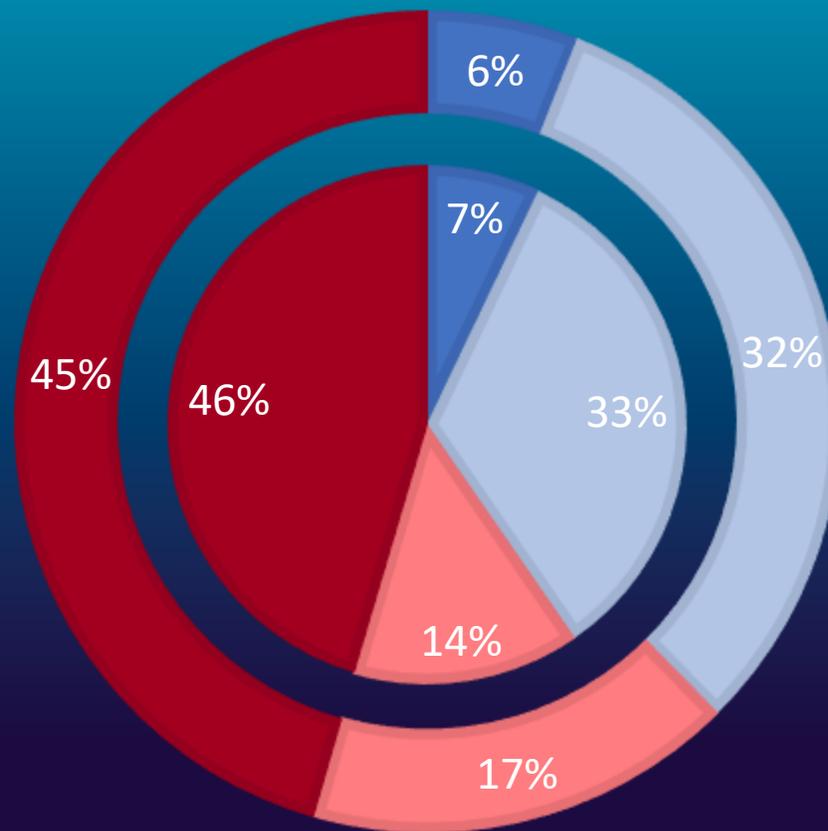


PLANIFICACIÓN  
DEL ENTRENAMIENTO



# CONSTANCIA

- Regularmente
- Alguna regularidad
- A veces
- Nunca



EU 2022 GRÁFICO EXTERNO  
EU 2017 GRÁFICO INTERNO

\*Eurobarómetro 2022- regularidad en el ejercicio / Evolución: Apr/May 2022 (EB97.3) – Dec 2017 (EB88.4)

# CAUSAS DE BAJA EN LOS CENTROS DE FITNESS



Falta de tiempo 41%



Falta de motivación  
25%

No lograr objetivos

Aburrimiento

Pereza

No aprovechar el servicio

No encontrar el ambiente adecuado

No encontrar la actividad que motive

## ¿QUÉ HACEMOS?

\*Eurobarómetro 2022

# CUMPLIR LAS ESPECTATIVAS DEL CLIENTE



Alcanzar  
**OBJETIVOS**



Entrenamiento  
**PERSONALIZADO**



**DIVERTIRSE**  
Actividades diversas



**SOCIALIZARSE**

# LA IDEA



## EJERCICIO FÍSICO

Regular y  
constante

## VIDEOJUEGOS

Motivación  
Diversión  
Socialización  
Recompensas

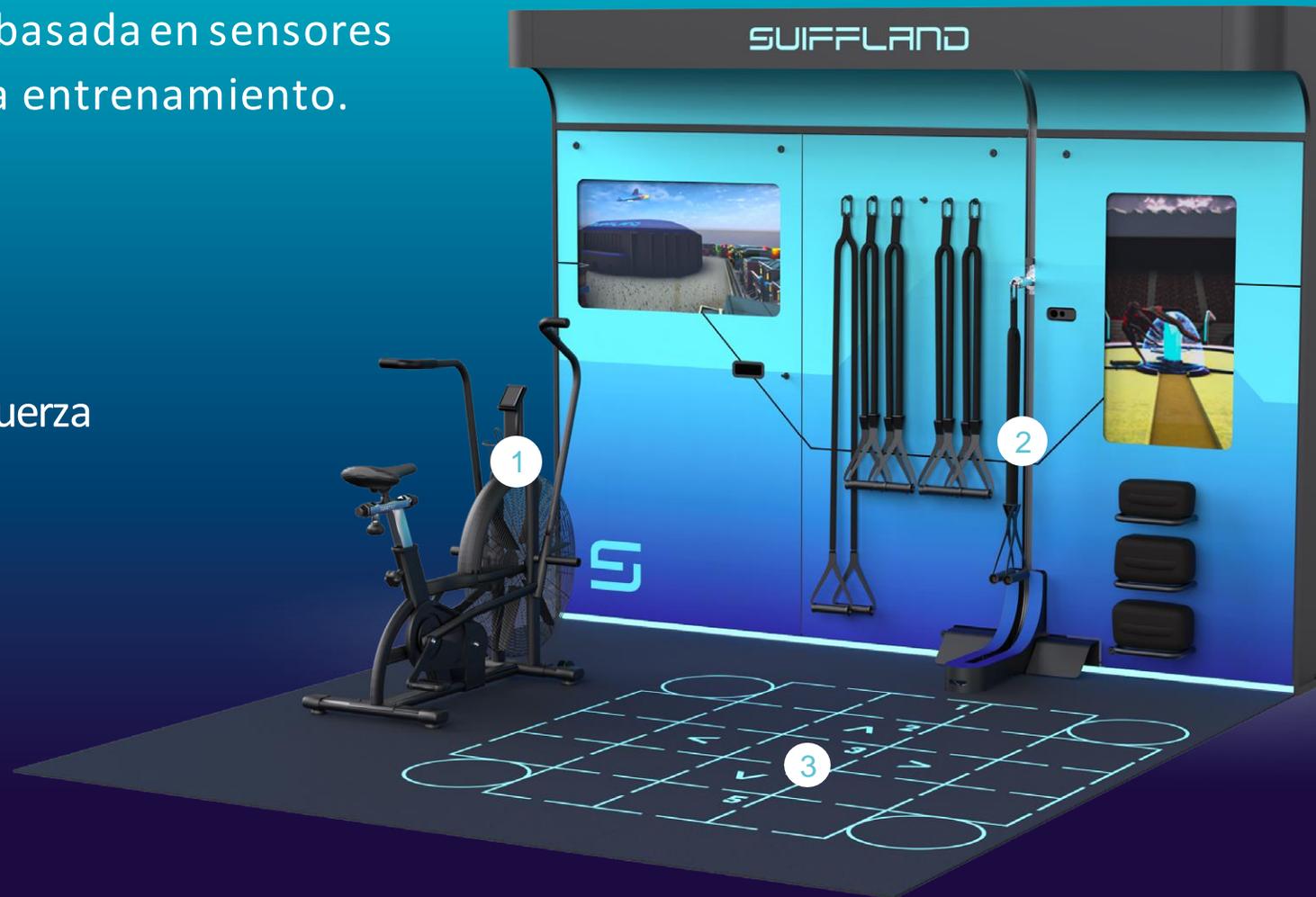
# SUIFFLAND

STATION

LA PRIMERA ESTACIÓN INTERACTIVA PARA  
ENTRENAR Y CONSEGUIR RESULTADOS  
MEDIANTE VIDEOJUEGOS

Una estación de training\_game basada en sensores para captar las métricas de cada entrenamiento.

- 1 Air Bike Sensorizada
- 2 Torre con sensor de fuerza
- 3 Suelo interactivo



Capacidad 1 Suiffland		
60 entrenos al día	400 entrenos a la semana	



# AIR BIKE SENSORIZADA

- > Interacción realtime con el juego.
- > Trabajo por zonas de FC y velocidad.
- > Equipada con pulsadores para llevar la experiencia a otro nivel.



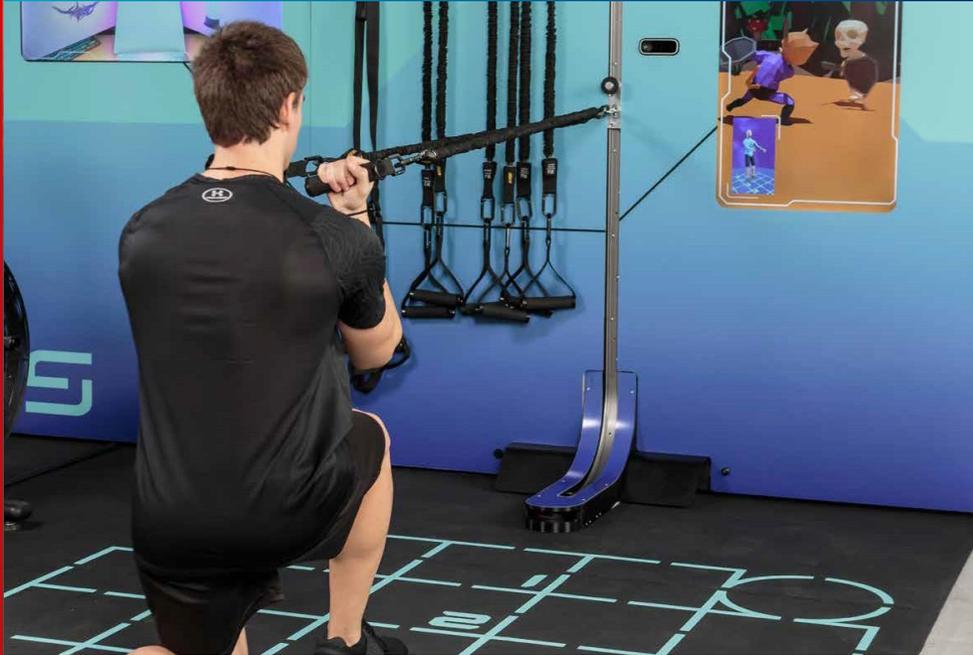
# SUELO INTERACTIVO

- > Sensor láser para la detección y el control del movimiento.
- > Trabajo cognitivo, de la velocidad y la agilidad.



# TORRE CON SENSOR DE FUERZA

- > Recoge datos de fuerza a partir del sensor.
- > Acciones de fuerzas dinámicas e isométricas.
- > Equipada con resistencias elásticas y cintas de suspensión.





# GET FIT



# ENJOY



# & REPEAT

# Suiffland Station Loop system



ME CUIDO



# Entrenamiento Personalizado

## BASADO EN EVIDENCIAS CIENTÍFICAS

*Teoría del entrenamiento*

Circuito de  
Fuerza - Resistencia

30'

DURACIÓN DE  
LAS MISIONES

6x4'

CON 1'  
DESCANSO

*SISTEMA Y METODOLOGÍA UNIVERSAL*

## PERSONALIZACIÓN

*Adaptada a cada usuario/a*



Monitorización constante de métricas y análisis de datos

Individualización de las cargas e intensidades.

Smart training AI

*MÉTRICAS Y DATOS*

ME DIVIERTO



# Gaming

## Videojuegos



El Universo SUIFFLAND es un juego con un sinfín de planetas con diferentes temáticas.



Descubre los personajes carismáticos y seres enigmáticos que te harán vivir una experiencia inolvidable en cada planeta.



Consigue superar las misiones con objetivos concretos para disfrutar y progresar en tu aventura.

RECOMPENSAS

- Medallas
- Estrellas
- Estatus



SOCIALIZACIÓN



# Recompensas

# Socialización

# Retos Rankings

RANKINGS

Puntos de experiencia



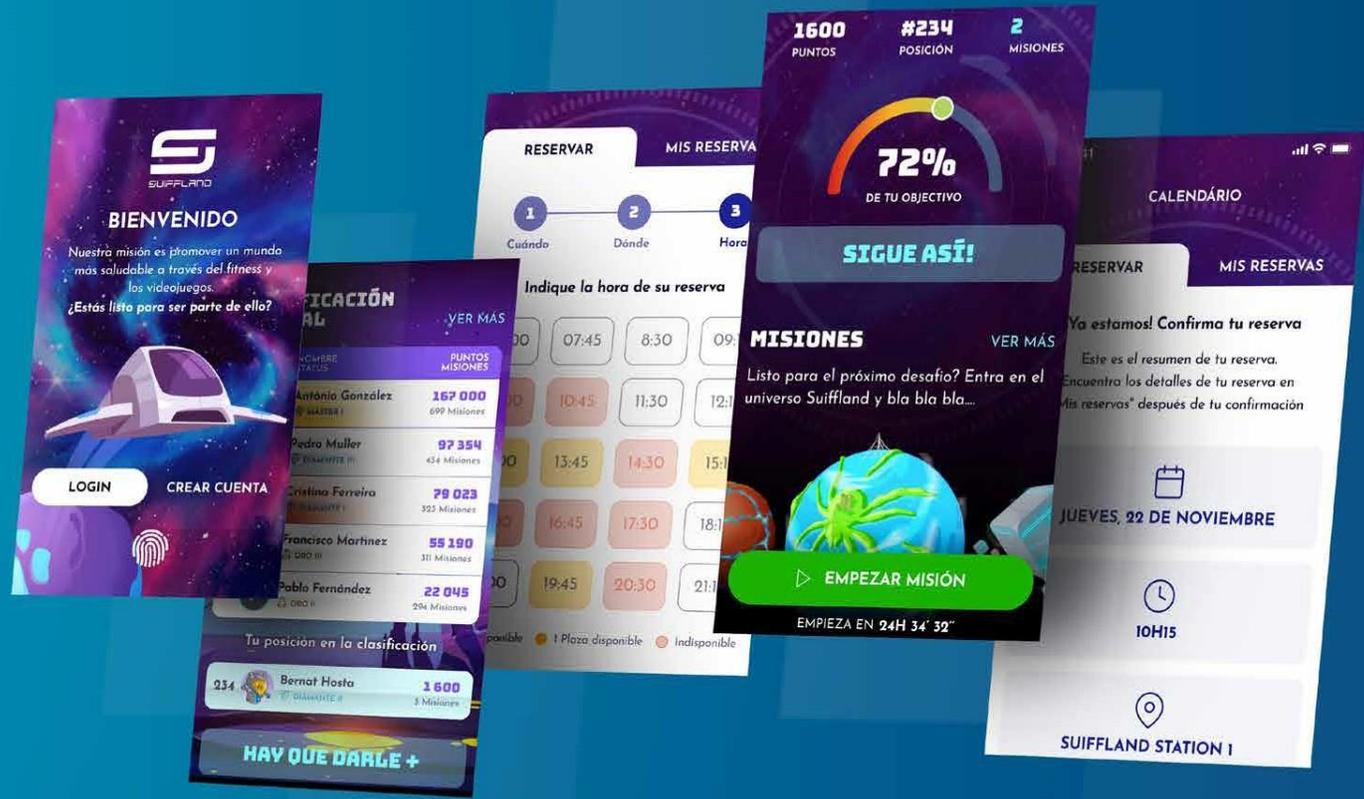
RETOS Y DESAFÍOS



ME MOTIVO



# Suiffland Station App



ME MOTIVO



Mantiene a los socios motivados con la app de Suiffland, más allá del centro de fitness.

El mundo de los **AV** nos brinda un mundo de posibilidades para ayudar a las personas a ser constantes en su práctica de ejercicio físico

**Pantallas  
Leds**

**Cámaras 3D**

**Video-  
proyección  
holográfica  
3D**

**Realidad  
virtual**

**Realidad  
aumentada**

**Proyectores  
interactivos**

# Muchas gracias

Montserrat Subirana

[montse.subirana@suiffland.com](mailto:montse.subirana@suiffland.com)

Para disfrutar de la auténtica experiencia real de Suiffland os invitamos a visitar nuestro showroom.

 <https://www.linkedin.com/company/suiffland/> suiffland\_

 [info@suiffland.com](mailto:info@suiffland.com)

 +34 682 080 367

